

Diálogo, 2013

Video digital HD NTSC 16:9
1920 x 1080. MP4 - H.264
Duración 21:05 min.
Sonido ambiente.

El video comienza con el autor mirando directamente al objetivo de la cámara, la escena es un encuadre frontal del busto, sobre fondo blanco. Hay movimiento, pero sin que esto implique salirse del encuadre prefijado.

La duración de la acción estaba limitada por la capacidad de almacenamiento (4 GB), de la tarjeta de memoria de la cámara.

A medida que el video avanza, es visible el cansancio en el autor, que ha de concentrar la mirada en el objetivo, una de las pocas premisas a seguir.

El objetivo ocupa la posición del público.

La grabación se lleva a cabo al aire libre, al principio de la grabación se escucha como llueve ligeramente, también se escuchan determinados cantos de pájaros, el ruido del tráfico y algunos niños a lo lejos. El video finaliza como empezó, con el autor mirando directamente al objetivo de la cámara.

Dialogue, 2013

HD digital video NTSC 16:9
1920 x 1080. MP4 - H.264
Duration 21:05 min.
Ambient sound.

The video begins with the author looking directly at the camera lens, the scene is a frontal frame of the bust, on a white background. There is movement, but without this implying leaving the preset frame.

The duration of the action was limited by the storage capacity (4 GB) of the camera's memory card.

As the video progresses, the author's fatigue is visible, as he has to focus his gaze on the objective, one of the few premises to follow.

The objective occupies the position of the audience.

The recording takes place outdoors, at the beginning of the recording you can hear how it rains lightly, you can also hear certain bird songs, the noise of traffic and some children in the distance. The video ends as it began, with the author looking directly at the camera lens.



Díálogo. 2013
Video digital HD NTSC 16:9. 1920 x 1080. MP4 - H.264
Duración 21:05 min. Sonido ambiente.

Dialogue. 2013
HD digital video NTSC 16:9 1920 x 1080. MP4 - H.264
Duration 21:05 min. Ambient sound.